

# Plan & Analysis

등급을 이용한 효율적인 시간표 프로그램

[10조]

200910045 이호진

200911388 박미관

200911415 이지호

# Motivation



시간관리에 대한 중요성 부각

# Motivation



효율적인  
시간관리 방법  
이 없을까?

# Motivation



스케줄을 중요도에 따라 등급으로 나눠서 관리할 수 있는 프로그램이 있으면 좋겠다!

# Objective

## Priority Time Schedule

### 신속, 정확

스케줄 관리를  
빠르고 정확하게  
할 수 있다.

### 효율

등급을 이용하여  
효율적인 스케줄  
관리를 할 수 있다.

### 쉬운 이용

누구나 쉽게  
스케줄을 관리  
할 수 있는  
프로그램을 만든다.

# Functional Requirements

스케줄  
추가



제목, 할일, 요일, 시간, 등급을  
입력 받아 시간표에 등록한다.

스케줄  
삭제



선택된 스케줄을 삭제한다.

스케줄  
수정



선택된 스케줄의 모든 내용을  
수정할 수 있게 한다.

스케줄  
검색



찾고자 하는 스케줄을 제목으로  
검색할 수 있게 한다.

# Functional Requirements

스케줄  
보기



스케줄을 시간별, 요일별, 등급별로 볼 수 있게 한다.

스케줄  
저장



스케줄 정보를 DB에 저장한다.

시간 중복  
확인



스케줄이 추가되거나 수정될 때, 시간이 중복되지 않는지 확인한다.

최근 저장  
시간



마지막으로 스케줄이 추가되거나 수정된 시간을 저장한다.

# Non-Functional Requirements

편의성



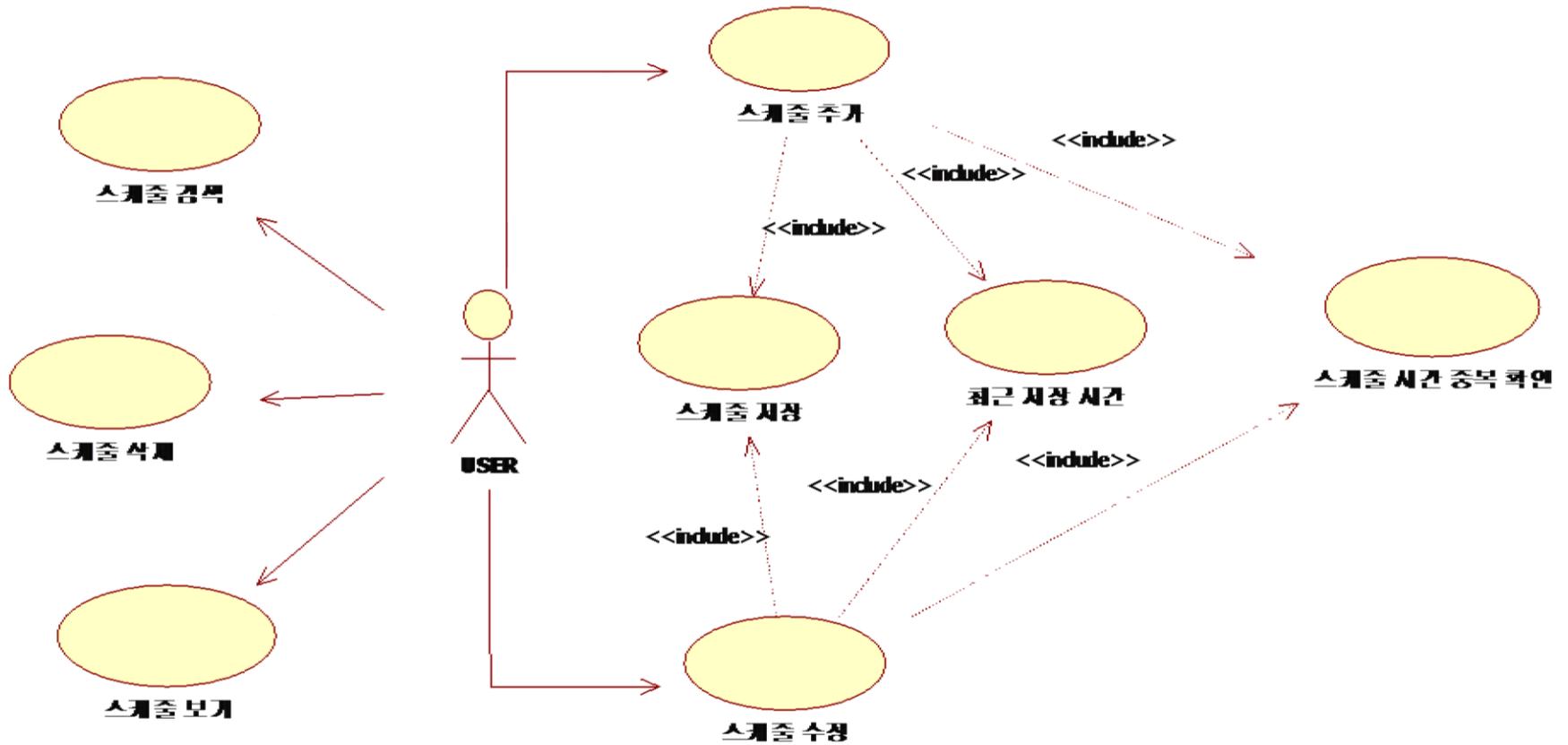
사용자들이 이용하기에 복잡하지 않고 쉽게 사용할 수 있도록 구현한다.

안전성



스케줄에 대한 이벤트가 일어날 때마다 DB에 저장한다

# Use-Case Diagram



# Describe Use-Case



Actors : User

Description :

이 use case는 시간표 시스템에 스케줄을 추가하기 위해 내용을 입력하는 것이다.  
제목, 할일, 요일, 시간, 등급을 입력한다.



Actors : User

Description :

이 use case는 시간표 시스템에서 스케줄을 수정하기 위한 것이다.  
제목, 할일, 요일, 시간, 등급을 수정한다.

# Describe Use-Case



Actors : User

Description :

이 use case는 시간표 시스템에서 스케줄을 삭제하기 위한 것이다.

스케줄 표에서 선택된 스케줄을 삭제한다.



Actors : User

Description :

이 use case는 시간표 시스템에서 스케줄을 검색하기 위한 것이다.

제목을 입력하여 검색한다.

# Describe Use-Case



Actors : User

Description :

이 use case는 시간표 시스템에서 스케줄을 쉽게 보기 위한 것이다.

시간 별, 요일 별, 등급별로 스케줄을 볼 수 있다.



Actors : None

Description :

이 use case는 스케줄 정보를 DB에 저장하기 위한 것이다.

# Describe Use-Case



Actors : None

Description :

이 use case는 시간표 시스템에 스케줄이 추가되거나 수정될 때, 시간이 중복되지 않는지 확인하는 것이다.



Actors : None

Description :

이 use case는 시간표 시스템에 마지막으로 스케줄이 추가되거나 수정된 시간을 저장하기 위한 것이다.

# Typical Course of Event

## 스케줄 추가

Actor Action	System Response
1.스케줄 추가 요청 3.제목,할일,시간,요일,등급 입력 4.추가 버튼 클릭	2.스케줄 추가 화면 보여주기  5.요일,시간 중복확인 6.현재 시간 저장 7.스케줄 객체 생성 8.생성된 스케줄 DB에 저장 9.추가된 스케줄 보여주기

# Typical Course of Event

## 스케줄 수정

Actor Action	System Response
1.스케줄을 클릭	2.스케줄 활성화
3.스케줄 수정 요청	4.스케줄에 대한 수정화면 보여주기.
5.제목,할일,시간,요일,등급 수정	7.요일,시간 중복확인
6.수정 버튼 클릭	8.현재 시간 저장
	9.스케줄 객체 수정
	10.수정된 스케줄 DB에 저장
	11.수정된 스케줄 보여주기

# Typical Course of Event

## 스케줄 삭제

Actor Action	System Response
1.스케줄을 클릭	2.스케줄 활성화
3.스케줄 삭제 요청	4.스케줄에 대한 삭제화면 보여주기.
5.삭제 버튼 클릭	6.스케줄 객체 삭제 7.스케줄 정보 DB에서 삭제 8.삭제 완료 화면 보여주기

# Typical Course of Event

## 스케줄 검색

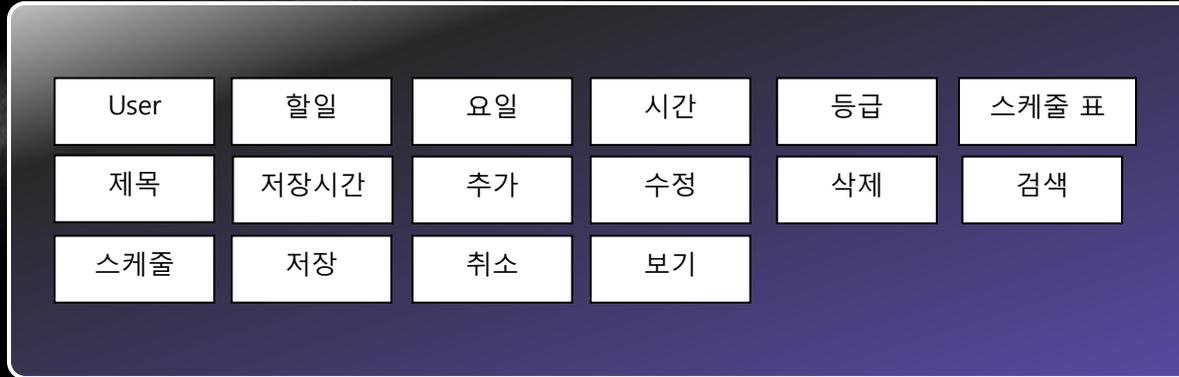
Actor Action	System Response
1.스케줄 검색 요청 3.스케줄 제목 입력 4.검색 버튼 클릭	2.스케줄 검색화면 보여주기 5.스케줄 정보를 검색 6.검색 결과 보여주기

# Typical Course of Event

## 스케줄 보기

Actor Action	System Response
1.스케줄 보기 요청 3.스케줄 보기방식 선택 4.보기 버튼 클릭	2.스케줄 보기방식 선택 요청 5.스케줄을 검색 6.검색 결과 보여주기

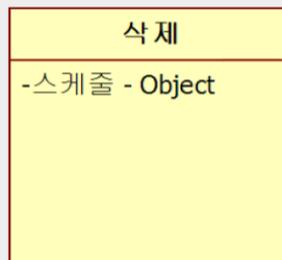
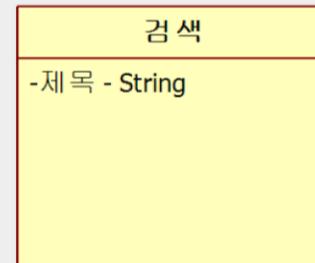
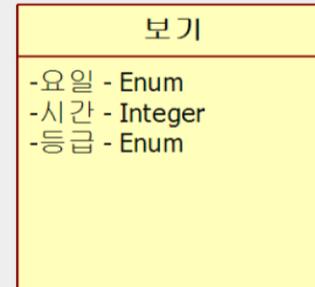
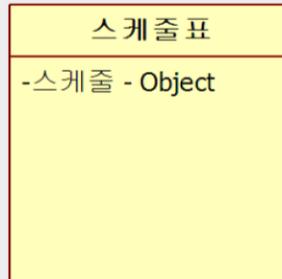
# Conceptual Class Diagram



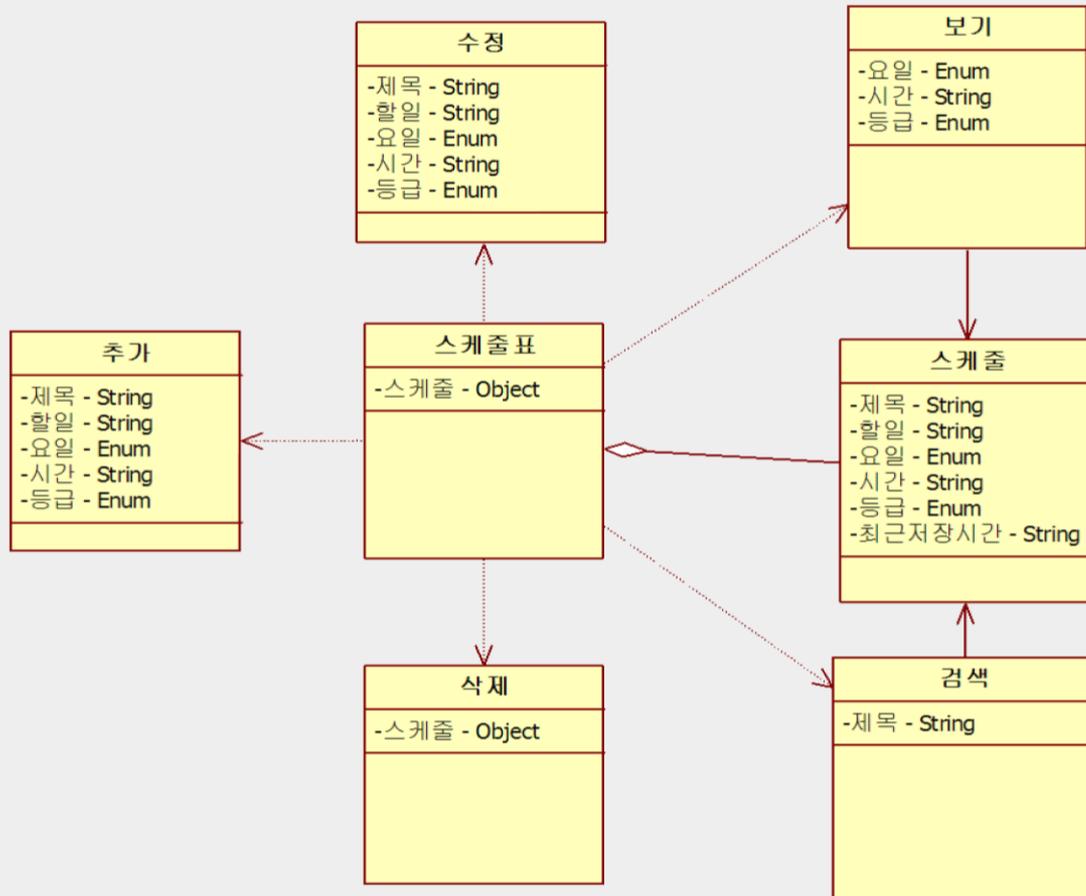
# Association

Association Category	Association
A is known/logged/recorded/reported/captured in B	스케줄 - 스케줄 표
A is related to a transaction of B	검색 - 스케줄 보기 - 스케줄
A is dependent on B	스케줄 표 - 추가 스케줄 표 - 수정 스케줄 표 - 삭제 스케줄 표 - 검색

# Class Diagram



# Class Diagram



# Sequence Diagram



## 스케줄 추가

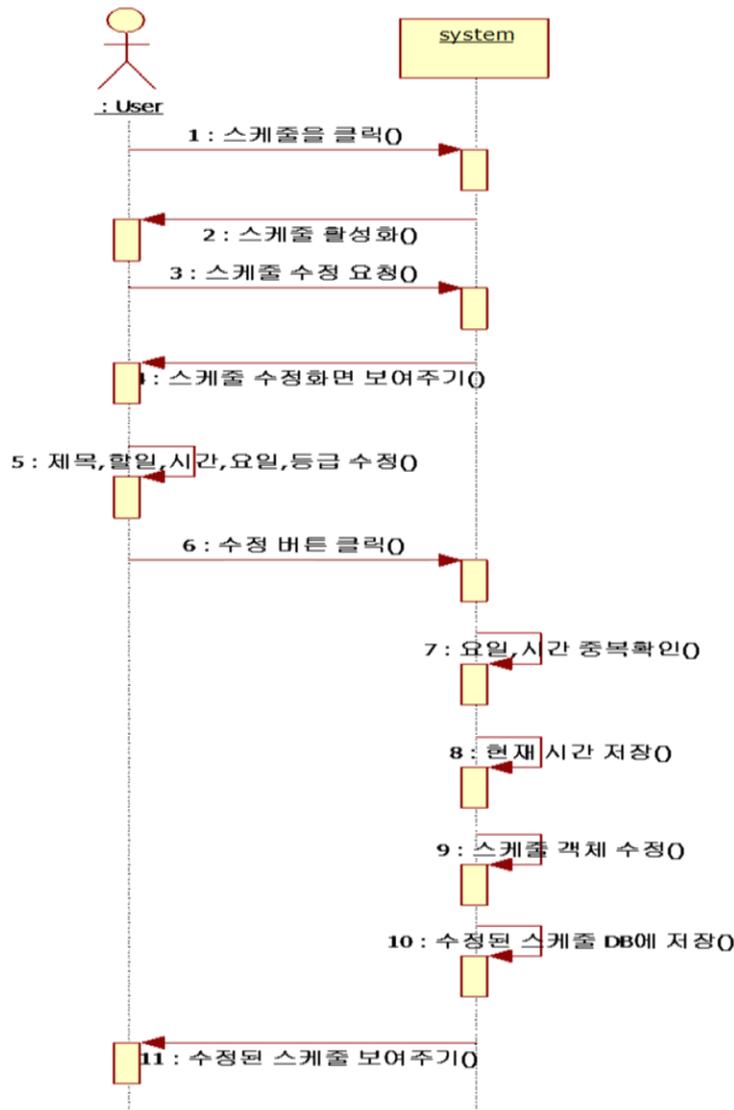
### Responsibility

- 스케줄 추가 버튼을 클릭했을 때, 스케줄 추가 화면을 보여줘야 한다.

### Exception

- 스케줄 추가 시, 내용이 하나라도 누락된 경우 입력을 요청한다.
- 스케줄 추가 화면에서 취소를 누를 시 창을 종료한다.
- 요일과 시간이 중복된 경우 추가 할 수 없음을 알려주고 재입력 요청

# Sequence Diagram



## 스케줄 수정

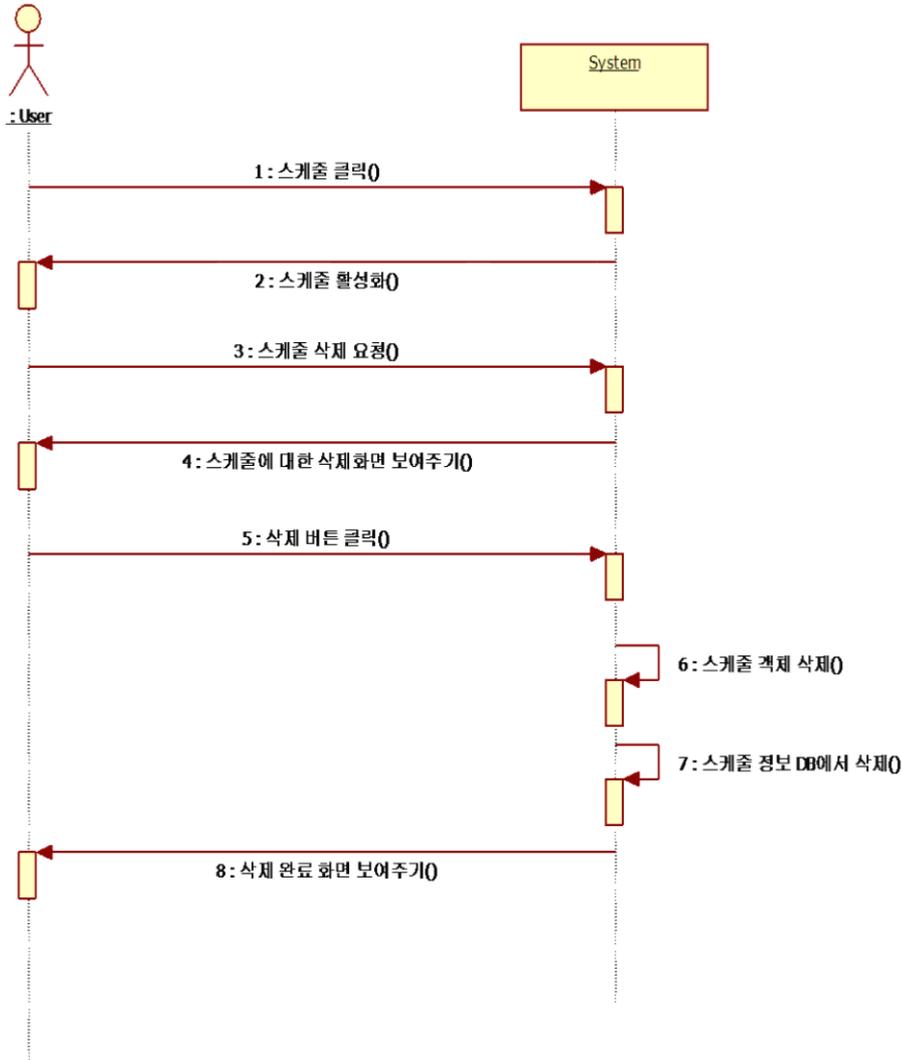
### Responsibility

- 수정 버튼을 클릭했을 때, 스케줄 수정 화면을 보여줘야 한다.

### Exception

- 스케줄 수정 시, 내용이 하나라도 누락된 경우 입력을 요청한다.
- 스케줄 수정 화면에서 취소를 누를 시 창을 종료한다.
- 요일과 시간이 중복된 경우 수정 할 수 없음을 알려주고 재입력 요청

# Sequence Diagram



## 스케줄 삭제

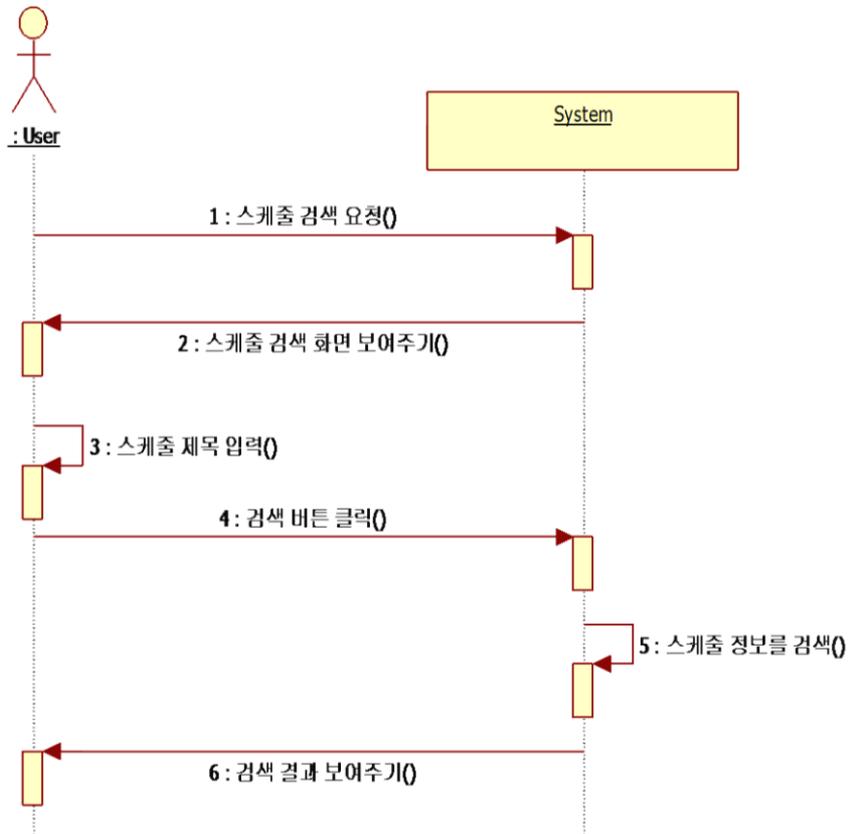
### Responsibility

- 스케줄 삭제 버튼을 클릭했을 때, 스케줄 삭제 화면을 보여줘야 한다.

### Exception

- 스케줄 삭제 화면에서 취소를 누를 시 창을 종료한다.

# Sequence Diagram



## 스케줄 검색

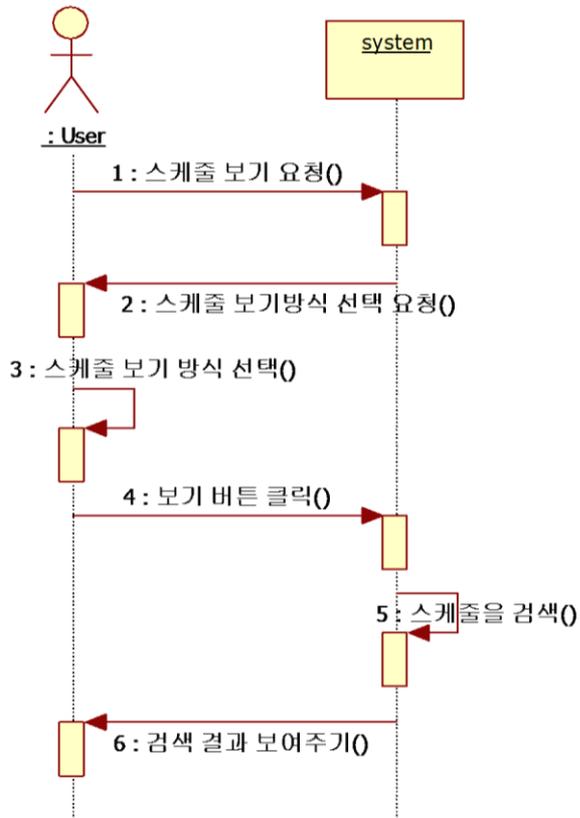
### Responsibility

- 스케줄 검색 버튼을 클릭했을 때, 스케줄 검색 화면을 보여줘야 한다.

### Exception

- 스케줄 검색 화면에서 취소를 누를 시 창을 종료한다.  
- 검색 결과가 없을 경우 없음을 알려주고 재입력 요청

# Sequence Diagram



## 스케줄 보기

### Responsibility

- 스케줄 보기 버튼을 클릭했을 때, 스케줄 보기 방식 선택 화면을 보여줘야 한다.
- 보기 버튼을 클릭했을 시, 방식에 따라 스케줄을 활성화 해야 한다.

### Exception

- 스케줄 보기 화면에서 취소를 누를 시 창을 종료한다.

# The End

**Corporate Identity**